



# Vicente Brisa Saez

Programador de Unity/Unreal

✉ vicesne@gmail.com 📞 +34 622025738 📍 Boadilla del Monte, 28660 Madrid

## Perfil

Soy un estudiante del tercer curso del Grado Oficial Universitario en Diseño y Desarrollo de Videojuegos impartido en ESNE (Universidad Camilo José Cela), interesado en incorporarme en la industria de los videojuegos tanto como programador como también desarrollador de inteligencia artificial y Deep Learning.

Actualmente estudio por las tardes, con disponibilidad por la mañana y fines de semana.

## Formación

**Grado Oficial Universitario en Diseño y Desarrollo de Videojuegos** sep 2020 - 3er curso

ESNE - Escuela Universitaria de Diseño, Innovación y Tecnología (Universidad Camilo José Cela), Av. de Alfonso XIII, 97, 28016 Madrid

**Estudios de Bachillerato Tecnológico** jun 2020

Eurocolegio Casvi Boadilla, C. Miguel Ángel Cantero Oliva, 13, 28660 Boadilla del Monte, Madrid

## Aspectos técnicos

Unity 2 años C# 2 años

C++ 1 año Html & Css 1 año

Javascript 6 meses Unreal 5 2 meses

## Game Jams

Game Jam Madrid Crea, 3ª Edición - Next Station

ESNE Game JamOn 2021 - UnderTrash

## Experiencia (Últimos Proyectos)

### Programador de Unity, C#

Blood Ties, Itch.io

Programación al completo del videojuego (Estados del personaje, Menú de opciones gráficas) realizado para una asignatura de segundo de carrera.

### Programador, C# (Aplicación de Consola)

Dragon's Power, Itch.io

Programación de un videojuego por turnos (con posibles elecciones de personaje y ataques), realizado para una asignatura de segundo de carrera.

Puedes encontrar más información sobre los diferentes proyectos que he realizado en mi [página web](#)

## Datos personales

Fecha de nacimiento  
20 de noviembre de 2002

LinkedIn  
[linkedin.com/in/vicente-brisa-saez/](https://linkedin.com/in/vicente-brisa-saez/)

Github  
[github.com/Vicente](https://github.com/Vicente)

Itch.io  
[vicente.itch.io](https://vicente.itch.io)

## Cursos

**Python TOTAL - Programador Avanzado en 16 días**

Udemy  
presente

## Aptitudes

- Trabajo en equipo y cooperación
- Capacidad para trabajar bajo presión
- Capacidad de aprendizaje y adaptación

## Pasatiempos e intereses

- Ganas por resolver problemas (leetcode, codewars)
- Curioso en programación competitiva
- Motivado por aprender cualquier cosa relacionada con programación
- Me gusta ir a ferias como la Madrid Games Week